

Świnoujście, dnia 29 grudnia 2023 r.

**PREZYDENT  
MIASTA ŚWINOUJŚCIE**

WO-KP.0003.189.2023

**Pani  
Sylwia Marszałek  
Radna Miasta Świnoujście**

**Pan  
Sławomir Nowicki  
Radna Miasta Świnoujście**

W nawiązaniu do zapytania z dnia 20 grudnia 2023 r. informuję:

Ad. 1. Projekt pn. Sprawny i przyjazny środowisku dostęp do infrastruktury portu obejmuje:

- przebudowę drogi powiatowej (ul. Barlickiego) pomiędzy skrzyżowaniami z ul. Wolińską i Dworcową,
- budowę nowego odcinka drogi łączącej ulicę Barlickiego z drogą krajową nr 3 (włącznie z przekroczeniem bezkolizyjnym linii kolejowych i dowiązaniem do realizowanego przez Polskie LNG wiaduktu nad ulicą Barlickiego w ciągu ulicy Ku Morzu)
- przebudowę drogi powiatowej (ul. Ludzi Morza) pomiędzy skrzyżowaniami
- z ul. Barlickiego i nowoprojektowaną drogą (tzw. obwodnicą Bazy Las)
- przebudowę odcinka drogi gminnej (ul. Ku Morzu) pomiędzy wjazdem na falochron wschodni i latarnią morską wraz z budową parkingu buforowego dla pojazdów oczekujących na wjazd do portu
- budowę odcinka drogi (tzw. obwodnicy Bazy Las) pomiędzy drogą krajową nr 3 i ul. Ludzi Morza.

Obecnie realizowane są dwa zadania obejmujące przebudowę ulicy Barlickiego na odcinku od ulicy Dworcowej do przejazdu kolejowego PKP oraz przebudowę drogi powiatowej ul. Ludzi Morza od ul. Barlickiego do ul. Norweskiej. Realizacja ww. inwestycji spowoduje

kompleksową poprawę infrastruktury drogowej co zwiększy bezpieczeństwo oraz komfort użytkowania przebudowanych ulic.

Ad. 2 Inwestycja przełoży się na poprawę stanu środowiska naturalnego między innymi poprzez:

- zmniejszenie tempa wzrostu zanieczyszczeń spowodowanych ruchem drogowym, dzięki upłynnieniu ruchu drogowego,
- zapewnienie właściwego klimatu akustycznego,
- poprawę estetyki krajobrazu.

Ad. 3 Obecnie nie jest realizowana przebudowa ulicy Barlickiego na odcinku od ul. Ludzi Morza do ul. Czeskiej.

PREZYDENT MIASTA  
mgr inż. Janusz Żmurkiewicz

podpisano kwalifikowanym podpisem elektronicznym

Do wiadomości:  
Przewodnicząca Rady Miasta