

ZARZĄDZENIE NR 409/2023
PREZYDENTA MIASTA ŚWINOUJŚCIE

z dnia 18 lipca 2023 r.

w sprawie powołania komisji przetargowej do przygotowania i przeprowadzenia postępowania nr BZP.271.1.37.2023 dotyczącego wyboru wykonawcy na realizację zadania pn.: „Pielęgnacja i utrzymanie zieleni w pasach dróg krajowych, powiatowych i gminnych, na terenie Gminy Miasto Świnoujście z podziałem na IV części”

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 i 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 z późn. zm.) oraz art. 53, 54 i 55 ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2022 r. poz. 1710, z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§ 1. Powołuję komisję przetargową w celu przygotowania i przeprowadzenia postępowania nr BZP.271.1.37.2023 o udzielenie zamówienia w trybie zamówienia z wolnej ręki, dotyczącego wyboru wykonawcy na realizację zamówienia publicznego pn.: „Pielęgnacja i utrzymanie zieleni w pasach dróg krajowych, powiatowych i gminnych, na terenie Gminy Miasto Świnoujście z podziałem na IV części” w następującym składzie:

- 1) Justyna Tomaszek – przewodnicząca, p.o. Kierownika Działu Eksploatacji Dróg i Zieleni w Wydziale Infrastruktury i Zieleni Miejskiej
- 2) Ewa Bimkiewicz – sekretarz, Kierowniczką Biura Zamówień Publicznych,
- 3) Aleksandra Stankiewicz – członkini, Inspektorka Wydziału Infrastruktury i Zieleni Miejskiej.

§ 2. Komisja będzie działać zgodnie z regulaminem pracy komisji, wprowadzonym zarządzeniem Nr 22/2021 Prezydenta Miasta Świnoujście z dnia 13 stycznia 2021 r.

§ 3. Członkowie komisji przetargowej podlegają odpowiedzialności za naruszenie dyscypliny finansów publicznych (art. 17 ustawy z dnia 17 grudnia 2004 r. o odpowiedzialności za naruszenie dyscypliny finansów publicznych, Dz. U. z 2021r. poz. 289, ze zm.).

§ 4. Wykonanie zarządzenia powierzam przewodniczącemu komisji przetargowej.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.


PREZYDENT MIASTA
mgr inż. Janusz Zmurkiewicz

KIEROWNIK
Biura Zamówień Publicznych



Ewa Bimkiewicz