

**DO ZARZADZENIA NR 586/2020  
PREZYDENTA MIASTA ŚWINOUJSCIE  
Z DNIA 14 WRZEŚNIA 2020 ROKU**

Dokładność / kolejność dział-DB-sp.fin-rozdz-par		zwiększenia	zmniejszenia
Razem:		600 535,00	4 500,00
<b>700</b>	<b>GOSPODARKA MIESZKANIOWA</b>	<b>12 700,00</b>	<b>0,00</b>
<b>109</b>	<b>Wydział Ewidencji i Obrotu Nieruchomościami</b>	<b>12 700,00</b>	<b>0,00</b>
<b>ZP</b>	<b>ZLECONE POWIATU</b>	<b>12 700,00</b>	<b>0,00</b>
<b>70005</b>	<i>Gospodarka gruntami i nieruchomościami</i>	<i>12 700,00</i>	<i>0,00</i>
<b>4520</b>	Oplaty na rzecz budżetów jednostek samorządu terytorialnego	12 700,00	0,00
<b>754</b>	<b>BEZPIECZEŃSTWO PUBLICZNE I OCHRONA PRZECIWPOŻAROWA</b>	<b>420 930,00</b>	<b>0,00</b>
<b>700</b>	<b>Komenda Miejska Państwowej Straży Pożarnej</b>	<b>420 930,00</b>	<b>0,00</b>
<b>ZP</b>	<b>ZLECONE POWIATU</b>	<b>420 930,00</b>	<b>0,00</b>
<b>75411</b>	<i>Komendy powiatowe Państwowej Straży Pożarnej</i>	<i>420 930,00</i>	<i>0,00</i>
<b>4180</b>	Równoważniki pieniężne i ekwiwalenty dla żołnierzy i funkcjonariuszy oraz pozostałe należności	420 930,00	0,00
<b>852</b>	<b>POMOC SPOŁECZNA</b>	<b>0,00</b>	<b>4 500,00</b>
<b>400</b>	<b>Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie</b>	<b>0,00</b>	<b>4 500,00</b>
<b>ZG</b>	<b>ZLECONE GMINY</b>	<b>0,00</b>	<b>4 500,00</b>
<b>85228</b>	<i>Usługi opiekuńcze i specjalistyczne usługi opiekuńcze</i>	<i>0,00</i>	<i>4 500,00</i>
<b>4010</b>	Wynagrodzenia osobowe pracowników	0,00	2 700,00
<b>4110</b>	Składki na ubezpieczenia społeczne	0,00	1 000,00
<b>4120</b>	Składki na Fundusz Pracy oraz Solidarnościowy Fundusz Wsparcia Osób Niepełnosprawnych	0,00	800,00
<b>853</b>	<b>POZOSTAŁE ZADANIA W ZAKRESIE POLITYKI SPOŁECZNEJ</b>	<b>166 905,00</b>	<b>0,00</b>
<b>109</b>	<b>Wydział Ewidencji i Obrotu Nieruchomościami</b>	<b>166 905,00</b>	<b>0,00</b>
<b>PG</b>	<b>POROZUMIENIA GMINY</b>	<b>166 905,00</b>	<b>0,00</b>
<b>85334</b>	<i>Pomoc dla repatriantów</i>	<i>166 905,00</i>	<i>0,00</i>
<b>6050</b>	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	166 905,00	0,00

\* \* \* \* Koniec wydruku \* \* \* \*