

FORMULARZ WNIOSKU PROJEKTU

1.	IMIĘ	Michał	Kazimierz
2.	NAZWISKO	Teresiński	Nowicki
3.	PESEL		
4.	ADRES ZAMIESZKANIA ULICA, KOD POCZTOWY, MIEJSCOWOŚĆ		
5.	DANE DO KONTAKTU TELEFON, E-MAIL		
6.	6.1. NAZWA PROJEKTU: Boisko sportowe – wielofunkcyjne.		
	6.2. Miejsce projektu (proponowana lokalizacja np. osiedle, ulica, plac): Teren miejski MDK Karsibór ul. 1 Maja 40.		
	6.3. Rodzaj projektu (zaznaczyć znakiem x właściwy punkt): ☒ budowa, modernizacja lub remont infrastruktury miejskiej, ☒ przedsięwzięcie o charakterze społecznym, kulturalnym, sportowym itp., ☐ inne: ochrona środowiska		
	6.4. Opis projektu: Boisko przystosowane do gry w piłkę siatkową, koszykówkę, piłkę ręczną oraz wyrównanie terenu pod boisko do piłki nożnej i ogrodzenie.		
	6.5. Jaki problem rozwiązuje realizacja projektu dla mieszkańców: Zagospodarowanie wolnego czasu dla dzieci, młodzieży oraz integracja wszystkich mieszkańców (zawody sportowe).		
	6.6. W przypadku załączników wskazanie ilości i rodzajów: 5 załączników - (lista poparcia + mapki).		
7.	SZACUNKOWA WARTOŚĆ PROJEKTU (w złotych)	500 000 zł	
8.	SZACUNKOWA WARTOŚĆ KOSZTÓW EKSPLOATACYJNYCH W KOLEJNYCH 3 LATACH BUDŻETOWYCH (w złotych)	>3 000 zł	
9.	Oświadczenie Oświadczam, że jestem mieszkańcem/mieszkanką* Gminy Miasto Świnoujście ukończyłem/ukończyłam* 13 lat i wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procedury budżetu obywatelskiego na 2016 r. zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r. poz. 1182, z późn. zm.). Wiem, że podanie danych jest dobrowolne oraz że mam prawo kontroli przetwarzania danych, które mnie dotyczą, prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Administratorem danych osobowych jest Prezydent Miasta Świnoujście z siedzibą w Świnoujściu ul. Wojska Polskiego 1/5.		
10.	DATA	Świnoujście, dnia 5 czerwca 2015 r.	
11.	PODPIS		

Uwaga - aby wniosek był ważny, należy wypełnić wszystkie pola formularza w sposób czytelny. Wymóg czytelności nie dotyczy pola formularza „PODPIS”.

* niepotrzebne skreślić