

ZARZĄDZENIE NR ⁵⁰¹...../2015
PREZYDENTA MIASTA ŚWINOUJŚCIE
z dnia ...8... października 2015 roku

w sprawie ustanowienia odpłatnej służebności gruntowej (drogi koniecznej) na nieruchomości stanowiącej własność Skarbu Państwa, oznaczonej numerem działki 27, położonej w obrębie 0018 miasta Świnoujście.

Na podstawie art. 285 § 1 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku Kodeks Cywilny (Dz.U. 2014 poz. 121 ze zm.) oraz art. 11 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2015 roku, poz. 782 ze zm.) postanawiam:

§ 1. Na nieruchomości będącej własnością Skarbu Państwa, położonej w obrębie 0018 miasta Świnoujście, składającej się z działki nr 27 o powierzchni 810 m², posiadającej urządzoną księgę wieczystą nr SZ1W/00008486/1 prowadzoną przez V Wydział Ksiąg Wieczystych Sądu Rejonowego w Świnoujściu, ustanowić odpłatną służebność gruntową na czas nieoznaczony, na rzecz każdorazowego właściciela nieruchomości oznaczonej numerami działek: 26/1 o powierzchni 1248m² i 26/2 o powierzchni 867m², dla których V Wydział Ksiąg Wieczystych Sądu Rejonowego w Świnoujściu prowadzi księgi wieczyste odpowiednio KW 37231 i KW SZ1W/00005682/4; położonych w obrębie 0018 miasta Świnoujście, polegającą na prawie swobodnego przejazdu i przechodu przez teren działki 27.

§ 2. Wynagrodzenie za ustanowienie służebności gruntowej zgodnie z operatem szacunkowym sporządzonym przez rzeczoznawcę majątkowego na dzień 30-09-2015 r. wynosi 2.000, 00 zł netto (słownie złotych: dwa tysiące 00/100) plus podatek VAT 23% w kwocie 460,00 (słownie zł; czterysta sześćdziesiąt) co łącznie daje kwotę brutto 2.460,00 (słownie złotych: dwa tysiące czterysta sześćdziesiąt 00/100)

§ 3. Warunki ustanowienia służebności gruntowej opisanej w § 1 zawarte są w protokole uzgodnień stanowiącym załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 4. Wykonanie zarządzenia powierzam Naczelnikowi Wydziału Ewidencji i Obrotu Nieruchomościami.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

PREZYDENT MIASTA


mgr inż. Janusz Żmurkiewicz


Skorepka